



АІ ДУХ МІСЦЯ

ІНСТРУКЦІЯ

ДЛЯ ІНІЦІАТОРІВ ГРИ

ПРО ФОРМАТ

АІ Дух Місця - це гра, що задумана як дослідницький процес, де учасники та учасниці з'ясовують особливості духу місця певної території (населеного пункту, району, кварталу, тощо). У гру інтегрована методика швидкого ознайомлення із технологією штучного інтелекту та можливостями, які вона створює.

АІ Дух Місця - це гра про взаємодію, де важливим є процес діалогу, здобуття нових навичок та висновки, які народжуються впродовж гри. Додатковим бонусом гри можуть бути тексти чи візуальні матеріали, які виникають в процесі і можуть бути використані учасниками та учасницями для реальних життєвих потреб.

ДЛЯ КОГО ЦЯ ГРА

АІ Дух Місця не має вікових обмежень, проте більш цікавою гра буде для осіб віком від 14 років. Насамперед вона розрахована на лідерок та лідерів культурних ініціатив, фахівців та фахівчинь у сфері культурної спадщини, місцевого розвитку, урбаністики, екології, проте буде корисною для будь-яких людей чи команд, котрим цікаво глибше дослідити ідентичність та майбутнє своєї спільноти.

ТИПИ ЗАПИТАНЬ	КАТЕГОРІЇ ЗАПИТАНЬ	 НЕМАТЕРІАЛЬНА СПАДЩИНА	 МАТЕРІАЛЬНА СПАДЩИНА	 ПРИРОДНА СПАДЩИНА	 ЗАПИТАННЯ-ДЖОКЕР
РАЇУНА 1: М'УДРІСТЬ ГРУПИ					
ПІЗНАННЯ		2	2	2	1
РЕФЛЕКСІЯ		2	2	2	1
РАЇУНА 2: ВЕЛИНІ ДЯНІ					
АНАЛІЗ		2	2	2	1
МУЛЬТИДИСЦИПЛІНАРНА ОПТИКА		2	2	2	1
РАЇУНА 3: ВІЗІЯ МАЙБУТНЬОГО					
НАРАТИВ		1	1	1	1
ВІЗУАЛІЗАЦІЯ		1	1	1	1



АІ ДУХ МІСЦЯ

ПРО РОЗРОБНИКІВ

ЧОМУ ВИНИКЛА ЦЯ ІДЕЯ?

Із 2022 року формація **Lanka.pro** працює над розвитком креативних індустрій та екосистемних рішень натхненних культурою.

Згуртованість, опір, креативність та почуття гумору українців у відповідь на повномасштабне вторгнення росії були для нас свідченням унікальної формули стійкості притаманній культурі українського народу. Ми фіксували максимальну кількість ідей, мемів, культурних ініціатив, креативних проектів, що виникали у перші місяці 2022 абсолютно децентралізовано у різних куточках України, розуміючи, що ця спонтанна реакція на катастрофу і є справжнім автентичним духом цієї землі.

Одночасно, наша команда досліджує системні зміни, натхненні найвищим потенціалом спільного майбутнього. І нашим спостереженням за ці роки є те, що спонтанний автентичний дух спільноти губиться у забігу на довгу дистанцію і не стає системною практикою. Саме тому виникла ідея створення інструменту, який би допомагав спільнотам усвідомлювати свою красу та унікальні ресурси, та використовувати їх як опору для візуалізації свого майбутнього та створення стратегій розвитку.

ПРО ПРОЦЕС

Запуском цієї гри ми завдячуємо трьом акселераційним програмам, які створили для нас простір для дослідження та прототипування.

- **Vidnova Lab** - це дослідницька лабораторія присвячена темі оновлення та відновлення України через соціальні інновації. У 2023 році ми отримали 6-місячну стипендію на дослідження своєї теми та виготовлення прототипу. Окрім фінансування, ми отримали безцінний простір для обговорення задуму із колегами-змінотворцями із різних сфер українського громадянського суспільства.
- **Ulab 2x 2024** - це акселераційна програма для змінотворців від американського Presencing Institute - глобального руху, що навчає лідерству із майбутнього та розвиває системні зміни, керовані спільною усвідомленістю. Впродовж 6 місяців ми навчалися на цій програмі, кристалізуючи своє бачення найвищого потенціалу майбутнього та проектуючи прототип, котрий відповідає нашому наміру.
- **Hatathon 2024** - це віртуальний хакатон присвячений темі культурної спадщини та сучасним технологіям. В рамках цієї програми ми зібрали міжсекторну команду і створили перший прототип гри. Ми увійшли у фінал за підсумками публічних презентацій, та отримали грошовий приз, а також менторську підтримку від британських колег із Institute for Digital Archeology. Це не лише підтвердило цінність нашої ідеї, а й відкрило можливості спільно з партнерами поширювати методологію **АІ Дух Місця** у інших країнах світу.

За підсумками цих досліджень в основу методики **АІ Дух Місця** лягла практика глибокої рефлексії та діалогу у поєднанні із суб'єктивним підходом для використання штучного інтелекту, що допомагає в разі підвищувати продуктивність бесід. Дизайн питань у грі опирається на рамку Цілей Внутрішнього Розвитку, інструменти Теорії Ю та культурно-чутливий підхід до стратегування.

ПРО КОМАНДУ

- **Анна Карнаух** - співзасновниця Lanka.pro, фахівчиня у сфері культурних і креативних індустрій та міжсекторної взаємодії;
- **Катерина Кравчук** - співзасновниця Lanka.pro, фахівчиня у сфері культури, місцевого розвитку та системних інновацій;
- **Михайло Обрізків** - засновник Creative Rural Hub, UI/UX дизайнер, консультант з питань штучного інтелекту;
- **Ярка Козій** - співзасновниця Lanka.pro, художниця, майстриня та графічна дизайнерка.

Фіналізацію цього продукту ми завдячуємо:

- Ганнусі Дідулі, Марині Перцович, Олегу Смолкіну, Юрію Предобному - за верифікацію ідеї та експертну підтримку;
- Олені Сирбу та Тетяні Олійник - за спільне дослідження теми та кристалізацію формату;
- Магді Димид та Роксолані Козій - за перший раунд зворотного зв'язку;
- Учасникам та учасницям програм «Інфракультура» та «Спадщина: простір для роботи» за пілотне тестування гри та відгуки від користувачів.

ПРО ПЛАНИ НА МАЙБУТНЄ

Ми розглядаємо такі етапи майбутнього розвитку технологічної частини гри:

1. Початкова версія (знайомство з базовими моделями ШІ та цікава взаємодія).
2. Запуск сервера з LLM - створення власної великої мовної моделі спеціально для цієї гри.
3. Тренування моделі у агентному підході: більший контроль над створенням розумного ШІ помічника, розміщення на потужнішому сервері.
4. Збір та курування тренувальних даних.

Ми плануємо викласти усі матеріалами гри у відкритий доступ, аби якомога більша кількість людей могла нею користуватися

Ми прагнемо об'єднати навколо AI Дух Місця спільноту людей: що мислять стратегічно про культуру, технології і місцевий розвиток.

Якщо вам цікаво долучатися до розробки AI Дух Місця або співпрацювати у будь-який інший спосіб - приєднуйтеся до спільноти або пишть нам на info@lanka.pro

LANKA